

KronTech 2026



Cine suntem?

Empowering healthcare organizations by providing quality software services.

Trend-setter. Service Provider. Partner.



About Kronsoft

NOVENTI

KRONSOFT
Development



Suntem o companie românească, parte a grupului german Noventi, cu o expertiză ridicată în dezvoltarea de sisteme software și soluții de digitalizare customizate pentru domeniul pharma&healthcare. Din 2007 și până în prezent am crescut, pas cu pas, ghidați de pasiune și loialitate față de clienți, ajungând de la 6, la o echipă de aproximativ 200 de persoane, cu sediul central în Brașov.

Dezvoltăm soluții software complexe și customizate de tip ERP privind managementul business-ului unei farmacii sau managementul unor diferite tipuri de servicii medicale (pe zona de: ortopedie, logopedie sau cu caracter ambulatoriu), în principal pentru o piață matură cum este cea din Germania, dar și cu prezență în România.



KronTech Challenge 2026

NOVENTI

KRONSOFT
Development

1. Descrierea competitie

Realizarea de proiecte IT pe durata a **4 săptămâni**, iar echipele participante vor fi împărțite în două categorii:



JUNIORS - Liceu

VS



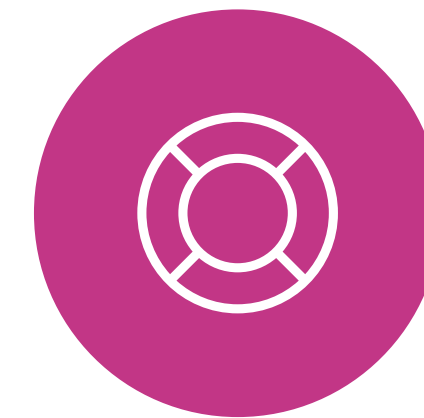
SENIORS - Facultate

Fiecare echipă va avea alocat un **mentor** din partea Kronsoft Development (KD), care va avea rolul de a-i îndruma atât din punct de vedere **tehnic**, cât și **organizatoric**.

Pe parcursul programului va avea loc o **întâlnire online săptămânală** cu **mentorul**, care va reprezenta un **checkpoint** al proiectului. În cadrul fiecărui checkpoint se vor discuta:



Progresul echipei



Probleme tehnice
întampinate



Feedback si directii
de imbunatatire

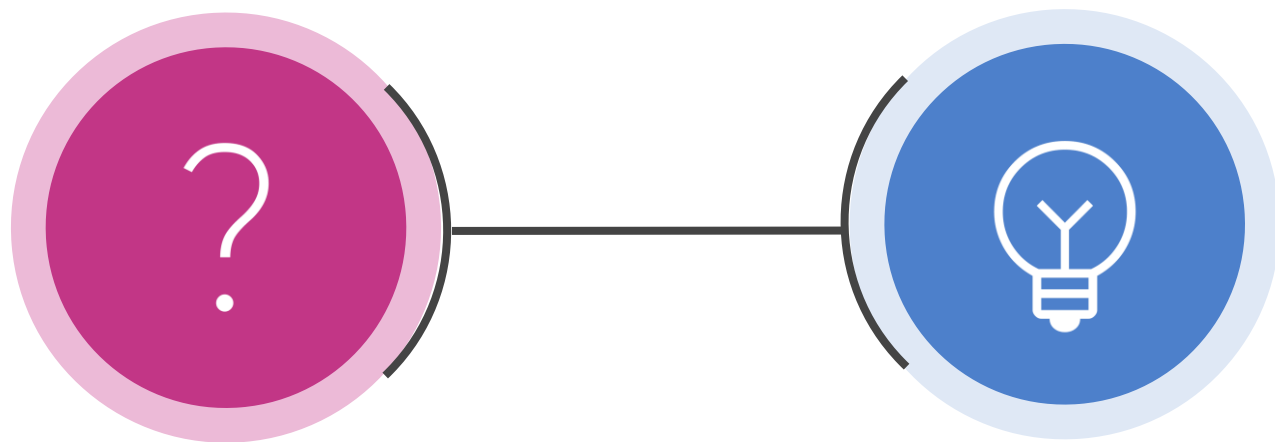
KronTech Challenge 2026

NOVENTI

KRONSOFT
Development

2. Proiecte IT

Echipele participante vor trebui să propună proiecte inovatoare bazate pe conceptul **Problemă – Soluție**.



Nu există un domeniu impus, astfel încât participanții au **flexibilitate în alegerea temei proiectului**.

La finalul programului, echipele vor susține o **prezentare în cadrul Festivității de Încheiere**, organizată la sediul Kronsoft Development.

Proiectele vor fi evaluate de un **juriu** format din membri ai companiei, precum:

- ❖ **Product Managers**
- ❖ **Team Managers**
- ❖ **CTO**
- ❖ **CEO**

Prezentările vor fi susținute doar de echipele care au reușit să dezvolte un **MVP (Minimum Viable Product)** — un prototip funcțional care demonstrează soluția propusă pentru problema identificată.

La finalul **Festivității de Încheiere** se vor comunica echipele câștigătoare și se vor decerna premiile.

3. Criterii de evaluare

Proiectele vor fi evaluate pe baza mai multor criterii, printre care:



**STRUCTURA SI ORGANIZAREA
PROIECTULUI**



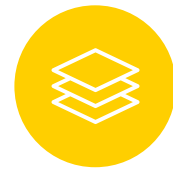
**PLANUL DE BUSINESS
/ UTILITATEA PRODUSULUI**



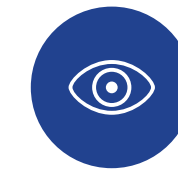
**RASPUNSURILE OFERITE IN CADRUL
SESIUNII DE INTREBARI**



TEHNOLOGII UTILIZATE



COMPLEXITATEA TEHNICA



CALITATEA PREZENTARII FINALE



ORIGINALITATEA IDEII



**PROGRESUL DEMONSTRAT
IN CADRUL CHECKPOINT-URILOR**

Proiectele realizate de echipele de studenți vor fi evaluate pe baza aceluiași criterii, cu mențiunea că diferența se va face la nivel de structură și complexitate care trebuie să fie mai ridicate.

4. Structura echipelor

Fiecare echipă va fi formată din 6 maxim 8 membri, care vor avea roluri stabilite încă de la începutul proiectului, precum:



Product Owner



Backend Developer



Frontend Developer



Business Analyst



QA

Rolurile vor fi discutate și stabilite împreună cu mentorul la începutul programului.

Notă: structura echipei poate varia în funcție de tipul proiectului. De exemplu, proiectele orientate spre hardware pot avea o organizare diferită.

5. Scopul concursului

Scopul competiției este să ofere oportunitatea elevilor și studenților să lucreze într-un mediu conceput și organizat, cât mai apropiat de structura unei echipe reale de development din domeniu. Participanții vor avea ocazia să înțeleagă:

01 Cum se lucrează într-un proiect real

02 Cum se organizează dezvoltarea unui produs

03 Care sunt așteptările într-o echipă de development

04 Care sunt riscurile dezvoltării unui produs

05 Ce presupune prezentarea și promovarea unei idei de produs

În cadrul prezentării finale, echipele vor trebui să convingă juriul de valoarea produsului și de potențialul său de dezvoltare.

Accentul programului este pus pe **procesul de învățare**, astfel încât se încurajează realizarea unor proiecte **originale dezvoltate de participanți**, care să nu fie copiate sau generate automat.

6. Reguli

1. Echipele trebuie să respecte **deadline-urile stabilite**, atât pentru checkpoint-uri, cât și pentru livrarea finală.
2. Este permisă folosirea:
 - librăriilor open-source
 - API-urilor publice
 - framework-urilor și tool-urilor existente
3. Nu este **permisă reutilizarea unui proiect dezvoltat înaintea concursului**.
4. Proiectele trebuie să fie **originale** și dezvoltate de echipele participante.
5. Fiecare proiect trebuie să fie încărcat într-un **repository Git** (GitHub, GitLab etc.).
6. În cazul în care echipa nu dorește ca repository-ul să fie public, **mentorul va primi acces la acesta**.
7. Fiecare membru al echipei trebuie să **contribuie activ la proiect**.

KronTech Challenge 2026

NOVENTI

KRONSOFT
Development

7. Calendar



REALIZAREA PROIECTULUI

15 aprilie – 15 mai



PREDARE PROIECT

luni, 18 mai



SUSTINEREA PROIECTELOR
în cadrul Festivității de încheiere

marti, 19 mai

Festivitatea de încheiere va avea loc la sediul Kronsoft

Join KronTech 2026!

Code. Innovate. Win

Persoană de contact:

Mircea Oprea
+40 730 037 001
mircea.oprea@kronsoft.ro

www.kronsoft.ro

